

Spânzurătoarea - varianta fizică

1. Se pregătesc materialele (foaie de hârtie, pix sau creion) și se stabilește tema (exemplu: animale).
2. Profesionistul / membrul familiei oferă scurte explicații. Se comunică tema și se trasează o linie pentru fiecare literă.
3. Jucătorii solicită lămuriri dacă este nevoie.
4. Se începe jocul.
5. Se spune prima litera.
6. Se notează literele pe care le spun, care nu se află în cuvânt / frază și desenează o parte din spânzurătoare (figura 1).
7. Se urmărește dacă cineva are nevoie de ajutor pentru a găsi/ghici cuvântul și se observă conversațiile dintre jucători.
8. Facilitatorul pune întrebări cu privire la subiect (animale).
9. Se observă câte cuvinte ghicesc și de câte litere are nevoie jucătorul pentru a găsi/ghici cuvântul sau fraza. Cereți feedback asupra jocului.

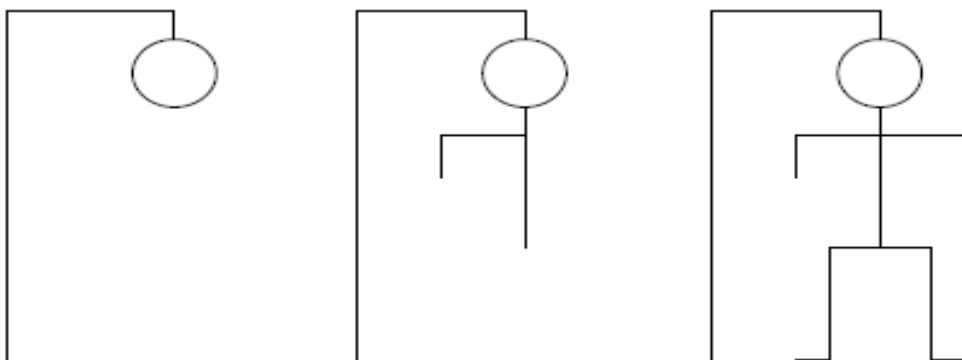
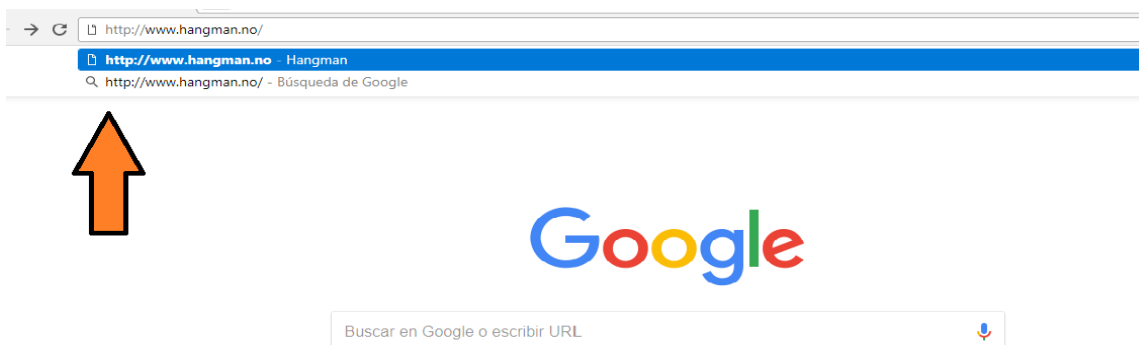


FIGURA 1

Spânzurătoarea - varianta online

Accesați <http://www.hangman.no/>



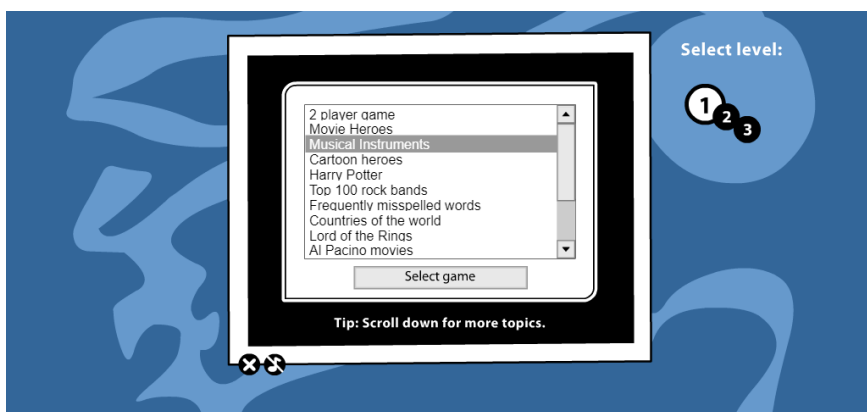
Faceți clic pe steag pentru a începe jocul



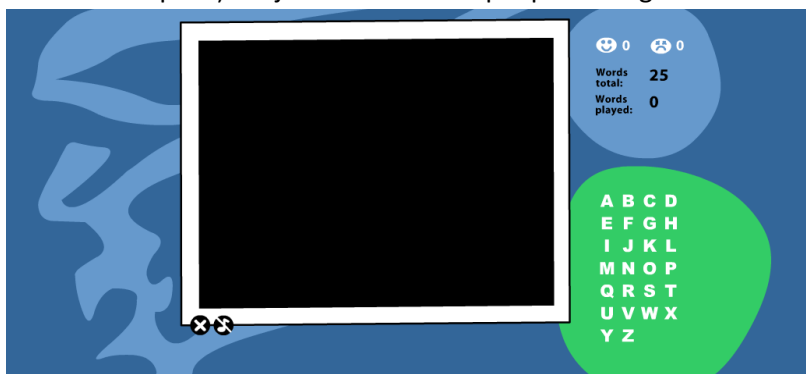
Selectați nivelul (1, 2 sau 3) și apăsați "start joc".



Selectați subiectul. De exemplu: instrumente muzicale.

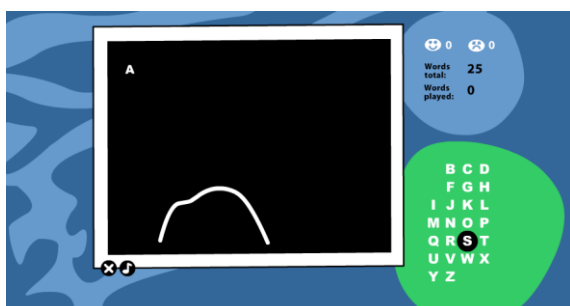


Trebuie să apăsați majusculele din dreapta pentru a ghici cuvântul

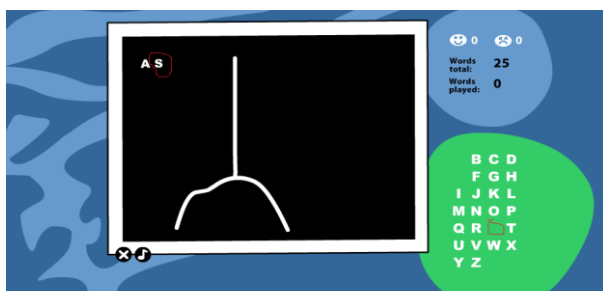


Guess a letter! ←

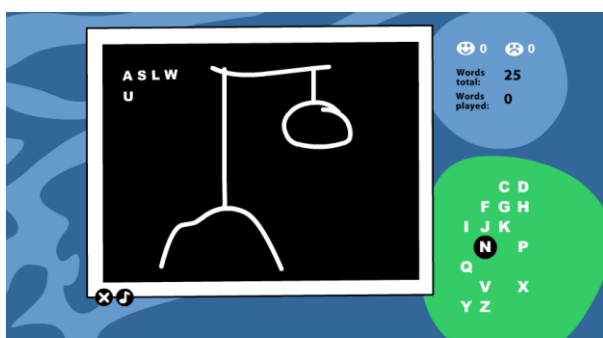
Puteți vedea litera care lipsește în cuvântul din stânga



----- E



----- E



T R O M B O E

Jocul se termină atunci când jucătorul ghicește cuvântul.



T R O M B O N E

Dacă doriți să continuați, veți apăsa butonul "Cuvântul următor"



T R O M B O N E

Dacă doriți să modificați subiectul, apăsați butonul "X".

A S L W
U

CONGRATULATIONS!

X J

Next word

Words total: 25
Words played: 1

C D
F G H
I J K
P
Q
V X
Y Z



T R O M B O N E